

Направление подготовки **08.03.01 «Строительство»**

Профили подготовки: «Промышленное и гражданское строительство»,
 «Теплогазоснабжение и вентиляция»,
 «Водоснабжение и водоотведение»

Перечень компетенций, формируемых дисциплиной:

Код компетенции	Содержание компетенции
ОПК	Общепрофессиональные компетенции
ОПК-4	Владением эффективными правилами, методами и средствами сбора, обмена, хранения и обработки информации, навыками работы с компьютером как средством управления информацией
ОПК-6	Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
ПК	Профессиональные компетенции
ПК-2	Владеть методами проведения инженерных изысканий, технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированных проектирования

ОЦЕНОЧНОЕ СРЕДСТВО <i>(тестирование)</i>	Контролируемая компетенция
<i>Вариант 1</i>	
1. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют: а. полный набор графических примитивов графического редактора; б. среду графического редактора; в. перечень режимов работы графического редактора; г. набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.	ОПК-4 ОПК-6 ПК-2

<p>2. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:</p> <p>а. символ; б. зерно люминофора; в. пиксель; г. растр.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>3. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:</p> <p>а. векторной графики; б. растровой графики. в. цветной графики</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>4. Видеопамять – это:</p> <p>а. электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран; б. программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения; в. устройство, управляющее работой графического дисплея; г. часть оперативного запоминающего устройства.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>5. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:</p> <p>а. прямолинейной; б. фрактальной; в. векторной; г. растровой.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>6. Какие устройства входят в состав графического адаптера?</p> <p>а. дисплейный процессор и видеопамять; б. дисплей, дисплейный процессор и видеопамять; в. дисплейный процессор, оперативная память, магистраль; г. магистраль, дисплейный процессор и видеопамять.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>7. Примитивами в графическом редакторе называют:</p> <p>а. среду графического редактора; б. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора; в. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе; г. режимы работы графического редактора.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>8. Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint?</p> <p>а. exe; б. doc; в. bmp; г. com.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>9. Пиксель является:</p> <p>а. основой растровой графики б. основой векторной графики в. основой фрактальной графики г. основой трёхмерной графики</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>10. При изменении размеров растрового изображения-</p> <p>а. качество остаётся неизменным б. качество ухудшается при увеличении и уменьшении в. при уменьшении остаётся неизменным а при увеличении ухудшается г. при уменьшении ухудшается а при увеличении остаётся неизменны</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>11. Что можно отнести к устройствам ввода информации?</p> <p>а. мышь, клавиатура, экран б. клавиатура, принтер, колонки в. сканер клавиатура мышь г. колонки, сканер, клавиатура</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>12. Какие цвета входят в цветовую модель RGB</p> <p>а. чёрный, синий, красный б. жёлтый, розовый, голубой в. красный, зелёный, голубой г. розовый, голубой, белый</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>13. Что такое интерполяция?</p> <p>а. разлохмачивание краёв при изменении размеров растрового изображения б. программа для работу в с фрактальными редакторами в. инструмент в Photoshop г. это слово никак не связано с компьютерной графикой</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>14. Наименьшим элементом изображения на графическом экране монитора является:</p> <p>а. курсор б. символ в. линия г. пиксель</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>15. Выберите устройство, являющееся устройством вывода</p> <p>а. принтер б. сканер в. клавиатура г. мышь</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>16. Наименьший элемент фрактальной графики:</p> <p>а. пиксель б. вектор в. точка г. фрактал</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>17. К какому виду графики относятся плакаты?</p> <p>а. растровой б. художественной в. векторной г. ко всем выше перечисленным</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>18. Какие программы предназначены для работы с векторной графикой?</p> <p>а. Компас3Д б. Photoshop в. Blender г. Gimp</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>19. При изменении размеров векторной графики его качество:</p> <p>а. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным б. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается. в. качество ухудшается при увеличении и уменьшении г. качество остаётся неизменным</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>20. Чем больше разрешение, тем изображение</p> <p>а. качественнее б. светлее в. темнее г. не меняется</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>21. Пикселизация эффект ступенек это один из недостатков</p> <p>а. растровой графики б. векторной графики в. фрактальной графики г. масляной графики</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>22. Графика, которая представляется в виде графических примитивов:</p> <p>а. растровая б. векторная в. трёхмерная г. фрактальная</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>23. Недостатки трёх мерной графики:</p> <p>а. малый размер сохранённого файла</p> <p>б. не возможность посмотреть объект на экране только при распечатывании</p> <p>в. необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>24. К достоинствам Ламповых мониторов относится:</p> <p>а. низкая частота обновления экрана</p> <p>б. хорошая цветопередача</p> <p>в. высокая себестоимость</p> <p>г. высокая стоимость</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>25. Укажите формат файла для редактирования в Photoshop или ImageReady:</p> <p>а. CDR</p> <p>б. JPEG</p> <p>в. BMP</p> <p>г. PSD</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p><i>Вариант 2</i></p>	
<p>1. Пиксель является:</p> <p>а. Основой растровой графики</p> <p>б. Основой векторной графики</p> <p>в. Основой фрактальной графики</p> <p>г. Основой трёхмерной графики</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>2. При изменении размеров растрового изображения:</p> <p>а. качество остаётся неизменным</p> <p>б. качество ухудшается при увеличении и уменьшении</p> <p>в. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается</p> <p>г. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>3. Что можно отнести к устройствам ввода информации?</p> <p>а. мышь, клавиатура, экран</p> <p>б. клавиатура, принтер, колонки</p> <p>в. сканер, клавиатура, мышь</p> <p>г. колонки, сканер, клавиатура</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>4. Какие цвета входят в цветовую модель RGB?</p> <p>а. чёрный, синий, красный</p> <p>б. жёлтый, розовый, голубой</p> <p>в. красный, зелёный, голубой</p> <p>г. розовый, голубой, белый</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>5. Что такое интерполяция? а. разломачивание краёв при изменении размеров растрового изображения б. программа для работу в с фрактальными редакторами в. инструмент в Photoshop г. это слово никак не связано с компьютерной графикой</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>6. Наименьшим элементом изображения на графическом экране монитора является? а. курсор б. символ в. линия г. пиксель</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>7. Выберите устройства, являющиеся устройством вывода: а. принтер б. сканер в. клавиатура г. мышь</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>8. Наименьший элемент фрактальной графики: а. пиксель б. вектор в. точка г. фрактал</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>9. К какому виду графики относятся плакаты? а. растровой б. художественной в. векторной г. ко всем выше перечисленным</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>10. Какие программы предназначены для работы с векторной графикой? а. Компас3Д + б. Photoshop в. Blender г. Picasa</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>11. При изменении размеров векторной графики его качество... а. при уменьшении ухудшается, а при увеличении остаётся неизменным б. при уменьшении остаётся неизменным, а при увеличении ухудшается в. качество ухудшается при увеличении и уменьшении г. качество остаётся неизменным</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>12. Чем больше разрешение, тем изображение</p> <p>а. качественнее б. светлее в. темнее г. не меняется</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>13. Пикселизация эффект ступенек это один из недостатков</p> <p>а. растровой графики б. векторной графики в. фрактальной графики г. масляной графики</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>14. Графика, которая представляется в виде графических примитивов:</p> <p>а. растровая б. векторная в. трёхмерная г. фрактальная</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>15. Недостатки трёх мерной графики:</p> <p>а. малый размер сохранённого файла б. невозможность посмотреть объект на экране, только при распечатывании в. необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>16. К достоинствам Ламповых мониторов относится:</p> <p>а. низкая частота обновления экрана б. хорошая цветопередача в. высокая себестоимость г. высокое разрешение</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>17. К недостаткам ЖК мониторов можно отнести:</p> <p>а. громоздкость б. излучение в. узкий угол обзора г. широкий угол обзора</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>18. Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint?</p> <p>а. exe б. doc в. bmp г. com</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>19. Сетка из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называется:</p> <p>а. видеопамять; б. видеоадаптер; в. растр; г. дисплейный процессор</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>20. Графический редактор Paint находится в группе программ:</p> <p>а. утилиты б. стандартные в. Microsoft Office г. специальные</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>21. К какому типу компьютерной графики относится программа Paint?</p> <p>а. векторная б. фрактальная в. растровая г. трёхмерная</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>22. Способ хранения информации в файле, а также форму хранения определяет:</p> <p>а. пиксель б. формат в. графика г. гифка</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>23. С помощью растрового редактора можно:</p> <p>а. создать коллаж б. печатать текст в. выполнять расчёт</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>24. Для ввода изображения в компьютер используются:</p> <p>а. принтер б. сканер в. диктофон г. цифровой микрофон</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>25. Графический редактор это:</p> <p>а. устройство для создания и редактирования рисунков б. устройство для печати рисунков на бумаге в. программа для создания и редактирования текстовых документов г. программа для создания и редактирования рисунков</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>Вариант 3</p>	

<p>1. Графическим объектом НЕ является</p> <p>а. чертёж б. текст письма в. рисунок г. схема</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>2. Растровым графическим редактором НЕ является</p> <p>а. GIMP б. Paint в. Corel draw г. Photoshop</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>3. В процессе сжатия растровых графических изображений по алгоритму JPEG его информационный объем обычно уменьшается в ...</p> <p>а. 10-15 раз б. 100раз в. ни разу г. 2-3 раза</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>4. В модели CMYK используется</p> <p>а. красный, голубой, желтый, синий б. голубой, пурпурный, желтый, черный в. голубой, пурпурный, желтый, белый г. красный, зеленый, синий, черный</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>5. В цветовой модели RGB установлены следующие параметры: 0, 255, 0. Какой цвет будет соответствовать этим параметрам?</p> <p>а. красный б. чёрный в. голубой г. зелёный</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>6. Одной из основных функций графического редактора является:</p> <p>а. масштабирование изображений; б. хранение кода изображения; в. создание изображений; г. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>7. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:</p> <p>а. точка (пиксель); б. объект (прямоугольник, круг и т.д.); в. палитра цветов; г. знакоместо (символ)</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>8. Сетка из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называется:</p> <p>а. видеопамять; б. видеоадаптер; в. растр; г. дисплейный процессор;</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>9. Графика с представлением изображения в виде совокупности объектов называется:</p> <p>а. фрактальной; б. растровой; в. векторной; г. прямолинейной</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>10. Пиксель на экране дисплея представляет собой:</p> <p>а. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет; б. двоичный код графической информации; в. электронный луч; г. совокупность 16 зерен люминофора.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>11. Видеоконтроллер – это:</p> <p>а. дисплейный процессор; б. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти; в. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении; г. устройство, управляющее работой графического дисплея</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>12. Цвет точки на экране дисплея с 16-цветной палитрой формируется из сигналов:</p> <p>а. красного, зеленого и синего; б. красного, зеленого, синего и яркости; в. желтого, зеленого, синего и красного; г. желтого, синего, красного и яркости.</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>13. Недостатки трёх мерной графики</p> <p>а. малый размер сохранённого файла б. не возможность посмотреть объект на экране только при распечатывании в. необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>14. К достоинствам Ламповых мониторов относится</p> <p>а. низкая частота обновления экрана б. хорошая цветопередача в. высокая себестоимость</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>15. К недостаткам ЖК мониторов можно отнести а. громоздкость б. излучение в. узкий угол обзора г. широкий угол обзора</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>16. Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint? а. exe б. doc в. bmp г. com</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>17. Какие цвета входят в цветовую модель RGB? а. чёрный синий красный б. жёлтый розовый голубой в. красный зелёный голубой г. розовый голубой белый</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>18. Графический редактор Paint находится в группе программ а. утилиты б. стандартные в. Microsoft Office</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>19. К какому типу компьютерной графики относится программа Paint а. векторная б. фрактальная в. растровая г. трёхмерная</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>20. Одной из основных функций графического редактора является: а. генерация и хранение кода изображения б. создание изображений в. просмотр и вывод содержимого видеопамати г. сканирование изображений</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>21. Качество изображения определяется количеством точек, из которых оно складывается и это называется: а. цветовая способность б. графическая развертка в. разрешающая развертка г. разрешающая способность</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

<p>22. Цветовое изображение на экране формируется за счет смешивания следующих базовых цветов:</p> <p>а. синий, желтый, красный б. красный, зеленый, синий в. желтый, красный, черный г. белый, зеленый, красный</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>23. Видеоадаптер - это:</p> <p>а. устройство, управляющее работой графического дисплея б. электронное, энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении в. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти г. дисплейный процессор</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>24. Графическая информация на экране монитора представляется в виде:</p> <p>а. светового изображения б. растрового изображения в. цветного изображения г. векторного изображения</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>
<p>25. К недостаткам ЖК мониторов можно отнести:</p> <p>а. громоздкость б. излучение в. узкий угол обзора г. широкий угол обзора</p>	<p>ОПК-4 ОПК-6 ПК-2</p>

Разработчик

зав. каф., к.т.н. М.А. Елесин

Ключ к тестам по дисциплине

«Информационные технологии расчета строительных конструкций»

№	1	2	3
1	Б	А	Б
2	В	Б	В
3	Б	В	А
4	А	В	Б
5	Г	В	Г
6	А	Г	В
7	Б	А	А
8	В	Г	В
9	А	Б	В

10	Б	Г	А
11	В	Г	Г
12	В	А	А
13	В	А	В
14	Г	Б	Б
15	А	В	В
16	Г	Б	В
17	Б	В	В
18	Г	В	Б
19	Г	В	В
20	А	Б	Б
21	А	В	Г
22	Б	Б	Б
23	В	А	Б
24	Б	Б	Б
25	г	Г	В