Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце: Министерство науки и высшего образования РФ

ФИО: Игнатенко Витафий под пред на пре

Должность: Проректор по образовательной деятельности и молодежной политике Дата подписания: 25.06.2024 10:29:52 Уникальный программ Заполярный государственный университет им. Н.М. Федоровского»

a49ae343af5448d45d7e3e1e499659da8109ba78

3ГУ

# ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

# по дисшиплине «Облачные и мобильные технологии»

Факультет электроэнергетики, экономики и управления (ФЭЭ и У)

Направление подготовки: 09.04.03 «Прикладная информатика

Направленность (профиль): Информационные системы и технологии в бизнесе

Уровень образования: магистратура

Кафедра информационных систем и технологий

наименование кафедры

# X	И. С . Беляев
(подпись)	(ОИФ)
ены и одобрены на засе <u>И.С. Беляев</u>	едании кафедры
	ены и одобрены на засе

Фонд оценочных средств по дисциплине «Облачные и мобильные технологии» для текущей/промежуточной аттестации разработан в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 09.04.03 «Прикладная информатика» на основе Рабочей программы дисциплины «Облачные и мобильные технологии», утвержденной решением ученого совета № 12-3 от 28.04.2023, Положения о формировании Фонда оценочных средств по дисциплине (ФОС), Положения о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся ЗГУ, Положения о государственной итоговой аттестации (ГИА) выпускников по образовательным программам высшего образования в ЗГУ.

# 1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами образовательной программы

Tr. ~	1	TC				
Таблица	1 —	- Компете	чини и	инликатор	ы их	достижения
таолица	1	ICOMITTOIC	11141111 11	ппдпкагор	יאוז זעי	достимения

Код и наименование	Индикаторы достижения и планируемые результаты
компетенции	обучения по дисциплине
	Универсальные
«УК»	<u> </u>
	Общепрофессиональные
«ОПК»	-
Пре	офессиональные компетенции
ПК-4. Способен управлять инфраструктурой коллективной среды разработки	ПК-4.2. Комбинирует навыки выбора средств создания и ведения репозитория, учета задач, сборки и непрерывной интеграции базы знаний

Таблица 2. – Паспорт фонда оценочных средств

Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Формируемая компетенция	Наименование оценочного средства	Форма оценивания
Раздел 1. Тема 1.1. Введение в	ПК-4.2	Контрольные вопросы	Устно
облачные технологии			
Раздел 1. Тема 1.2. Веб-службы	ПК-4.2	Контрольные вопросы,	Устно
в облаке			
Раздел 1. Тема 1.3. Windows	ПК-4.2	Контрольные вопросы,	Устно
Azure SDK			
Раздел 1. Тема 1.4. Платформа	ПК-4.2	Контрольные вопросы	Устно
Microsoft .Net Services			
Раздел 2. Тема 2.1. Введение в	ПК-4.2	Контрольные вопросы	Устно
SQL Azure			
Раздел 2. Тема 2.2. Windows	ПК-4.2	Контрольные вопросы	Устно
Azure AppFabric			
Раздел 2. Тема 2.3. Сервисы	ПК-4.2	Контрольные вопросы	Устно
хранения данных в Windows		_	
Azure			
Раздел 2. Тема 2.4. Частное	ПК-4.2	Контрольные вопросы	Устно
облако			

### 2. Перечень контрольно-оценочных средств (КОС)

Для определения качества освоения обучающимися учебного материала по дисциплине используются следующие контрольно-оценочные средства текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся:

Таблица 3. Перечень контрольно-оценочных средств

	· .	1	1 ' '	
	Наименование	Сроки	Шкала	Критерии
	оценочного	выполнения	оценивания	оценивания
	средства			
1.		Текущі	ий контроль качества	
1	Контрольные		Достигнут/ не достигнут	
	вопросы	4 семестр	пороговый уровень	Зачтено/ не зачтено
			освоения компетенции	
		Промежуто	чная аттестация - экзамен	
1	Тестовые задания	4 семестр	Освоил/ не освоил	Зачтено/ не зачтено
		_	компетенцию	
2	Экзаменационные	4 семестр	от 2 до 5 баллов	Критерии оценивания
	билеты			приведены ниже
	т.		v	

### Критерии оценивания тестовых заданий «зачтено», «не зачтено»:

- «Зачтено» выставляется обучающемуся, если он показал достаточно прочные знания основных положений учебной дисциплины, умение самостоятельно решать конкретные практические задачи, предусмотренные рабочей программой, ориентироваться в рекомендованной справочной литературе, умеет правильно оценить полученные результаты.
- «Не зачтено» выставляется обучающемуся, если при ответе выявились существенные пробелы в знаниях основных положений учебной дисциплины, неумение с помощью преподавателя получить правильное решение конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей программой.

## Критерии оценивания для экзамена по 4-балльной шкале:

- оценки «отлично» заслуживает обучающийся, обнаруживший всесторонние, глубокие знания учебного материала и умение свободно выполнять задания, предусмотренные программой; изучивший основную литературу и знакомый с дополнительной литературой, рекомендованной программой обучения; безупречно отвечавший не только на вопросы билета, но и на дополнительные вопросы; проявивший творческие способности в использовании учебного материала;
  - оценки «хорошо» заслуживает обучающийся, обнаруживший полные знания учебного

материала, успешно выполнивший предусмотренные программой задания, изучивший основную литературу, отвечавший на все вопросы билета;

- оценки «удовлетворительно» заслуживает обучающийся, обнаруживший знания в объёме, необходимом для дальнейшей учёбы и работы по профессии, справившийся с выполнением заданий, знакомый с основной литературой, допустивший погрешности в ответе и при выполнении заданий, но обладающий достаточными знаниями для их устранения под руководством преподавателя;
- оценка «неудовлетворительно» выставляется обучающемуся, обнаружившему пробелы в знаниях основного учебного материала, допустившему принципиальные ошибки в выполнении заданий, которые не позволят ему продолжить обучение без дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.

# 3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующие процесс формирования компетенций в ходе освоения образовательной программы

# 3.1 Задания для текущего контроля успеваемости Задания практических работ

Практическая работа № 1. По теме: «Подготовка рабочего места для stand-alone разработки облачных приложений»

Практическая работа № 2. По теме: «Создание первого проекта»

Практическая работа № 3 По теме: «Хранилище данных с реляционной структурой»

Практическая работа № 4 По теме: «Работа с Windows Azure Table»

Практическая работа № 5 По теме: «Работа с Windows Azure Blob»

Практическая работа № 6 По теме: «Работа с Windows AzureQueue»

### 3.2 Задания для промежуточной аттестации

#### Итоговый тест

### Вопросы на проверку компетенции ПК-4.

Способен управлять инфраструктурой коллективной среды разработки

ОЦЕНОЧНОЕ СРЕДСТВО	Контролируемые
(тестирования)	компетенции
1) Что такое облачные технологии?	ПК-4.2
1. Технологии, которые используют интернет для обмена информацией;	
2. Технологии, которые используют мобильные устройства для обмена	
информацией;	
3. Технологии, которые используют удаленные серверы для обработки и хранения	
данных;	
4. Технологии, которые используются для создания и редактирования	
графических изображений;	
2) Какой вид облачных технологий предназначен для хранения и обработки	ПК-4.2
больших объемов данных?	
1. SaaS;	
2. IaaS;	
3. PaaS;	
4. DaaS;	
3) Что такое мобильное приложение?	ПК-4.2
1. Приложение, которое работает только на смартфонах;	
2. Приложение, которое работает только на планшетах;	
3. Приложение, которое работает на мобильных устройствах;	
4. Приложение, которое работает на компьютерах;	
4) Что такое HTML5?	ПК-4.2
1. Язык разметки документов;	
2. Графический редактор;	
3. Операционная система;	

A M-G	
4. Мобильное приложение; 5) Какое преимущество у мобильных приложений по сравнению с мобильными	ПК-4.2
сайтами?	11114.2
1. Мобильные приложения работают быстрее;	
2. Мобильные приложения могут использовать все функции устройства;	
3. Мобильные приложения доступны только в интернете;	
4. Мобильные приложения работают только на iOS;	
6) Как называется технология, которая позволяет разработчикам создавать	ПК-4.2
мобильные приложения для разных платформ?	
1. Xamarin;	
2. React Native;	
3. Swift;	
4. Java;	
7) Что такое адаптивный дизайн?	ПК-4.2
1. Дизайн, который позволяет адаптироваться к разным экранам и устройствам;	
2. Дизайн, который адаптируется под разные операционные системы;	
3. Дизайн, который адаптируется под разные языки;	
4. Дизайн, который адаптируется к разным типам контента;	
8) Какое преимущество у облачных технологий по сравнению с локальными	ПК-4.2
хранилищами?	
1. Облачные технологии не требуют дополнительного оборудования;	
2. Облачные технологии более надежны и безопасны;	
3. Облачные технологии не требуют подключения к интернету;	
4. Облачные технологии дешевле локальных хранилищ;	TTIC 4.0
9) Uto takoe API?	ПК-4.2
1. Программа, которая обрабатывает данные на удаленном сервере;	
2. Интерфейс, который позволяет программам обмениваться данными;	
3. Устройство, которое позволяет подключаться к интернету;	
4. Сервер, на котором хранятся данные; 10) Что такое аутсорсинг?	ПК-4.2
1. Процесс передачи бизнес-процессов третьей стороне;	11K-4,2
2. Процесс создания и запуска приложения;	
3. Процесс рекламирования приложения;	
4. Процесс оптимизации приложения;	
11) Что такое мобильный банкинг?	ПК-4.2
1. Сервис, который позволяет проводить банковские операции через мобильное	1111 112
приложение;	
2. Сервис, который позволяет пользоваться банковской картой на мобильных	
устройствах;	
3. Сервис, который позволяет получать информацию о состоянии банковского	
счета через мобильное приложение;	
4. Сервис, который позволяет получать информацию о банковских услугах через	
мобильное приложение;	
12) Что такое SaaS?	ПК-4.2
1. Облачная технология, которая предоставляет программное обеспечение как	
сервис;	
2. Облачная технология, которая предоставляет инфраструктуру как сервис;	
3. Облачная технология, которая предоставляет платформу как сервис;	
4. Облачная технология, которая предоставляет данные как сервис;	TI 1 1 1
13) Что такое РааЅ?	ПК-4.2
1. Облачная технология, которая предоставляет программное обеспечение как	
сервис;	
2. Облачная технология, которая предоставляет инфраструктуру как сервис; 3. Облачная технология, которая предоставляет платформу как сервис;	
Оолачная технология, которая предоставляет платформу как сервис;     А. Облачная технология, которая предоставляет данные как сервис;	
4. Облачная технология, которая предоставляет данные как сервис,  14) Что такое IaaS?	ПК-4.2
1. Облачная технология, которая предоставляет программное обеспечение как	111\*-4.2
сервис;	
2. Облачная технология, которая предоставляет инфраструктуру как сервис;	
3. Облачная технология, которая предоставляет инфраструктуру как сервие;	
4. Облачная технология, которая предоставляет данные как сервис;	
15) Что такое мобильное приложение?	ПК-4.2
- /	

1 II	i
1. Программа, которая работает на мобильных устройствах;	
2. Сайт, который оптимизирован для мобильных устройств;	
3. Устройство, которое позволяет общаться через мобильную сеть;	
4. Сервер, на котором хранятся данные для мобильных устройств;	
16) Какие есть основные типы мобильных приложений?	ПК-4.2
1. Нативные, гибридные, веб-приложения;	
2. Нативные, адаптивные, веб-приложения;	
3. Нативные, гибридные, адаптивные;	
4. Нативные, веб-приложения, серверные;	
17) Что такое облачное хранилище?	ПК-4.2
1. Сервер, на котором хранятся данные;	
2. Устройство, которое позволяет подключаться к интернету;	
3. Сервис, который позволяет хранить данные на удаленном сервере;	
4. Программа, которая обрабатывает данные на удаленном сервере;	
18) Какие преимущества предоставляет использование мобильных приложений	ПК-4.2
для бизнеса?	11114.2
1. Увеличение доходов и удобство для клиентов;	
2. Удобство для сотрудников и повышение производительности;	
3. Снижение расходов на обслуживание клиентов;	
4. Все вышеперечисленное;	
19) Что такое нативное мобильное приложение?	ПК-4.2
1. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);	
2. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных	
устройствах.;	
3. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;	
4. Приложение, которое создано для использования на смарт-часах;	
20) Что такое гибридное мобильное приложение?	ПК-4.2
1. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);	
2. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных	
устройствах;	
3. Приложение, которое объединяет возможности нативных и веб-приложений;	
4. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;	
21) Что такое адаптивное мобильное приложение?	ПК-4.2
1. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);	11114.2
2. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных	
устройствах;	
3. Приложение, которое объединяет возможности нативных и веб-приложений;	
4. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;	
	ПК 4.2
22) Что такое веб-приложение?	ПК-4.2
1. Приложение, которое работает в интернет-браузере;	
2. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);	
3. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных	
устройствах;	
4. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;	
23) Какие преимущества предоставляет использование облачных технологий для	ПК-4.2
бизнеса?	
1. Снижение затрат на ІТ-инфраструктуру;	
2. Увеличение скорости развертывания новых приложений;	
3. Улучшение безопасности и защиты данных;	
4. Все вышеперечисленное;	
24) Что такое Интернет вещей (ІоТ)?	ПК-4.2
1. Сеть устройств, связанных друг с другом через Интернет;	
2. Сеть компьютеров, связанных друг с другом через Интернет;	
3. Сервис, который предоставляет доступ к большим объемам данных;	
4. Программа, которая обрабатывает большие объемы данных;	
25) Что такое смарт-дом (Smart Home)?	ПК-4.2
	111\-4.4
1. Дом, в котором установлены умные устройства, которые могут	
контролироваться с помощью мобильного приложения;	
2. Система безопасности, которая обеспечивает защиту дома от взломов и	
пожаров;	
3. Система отопления и кондиционирования, которая автоматически регулирует	
температуру в доме;	

4. Система энергоэффективности, которая позволяет снизить расходы на	
коммунальные услуги; 26) Что такое Интернет вещей для промышленности (ПоТ)?	ПК-4.2
1. Сеть устройств, связанных друг с другом через Интернет, которые	11 <b>N-4.</b> 2
используются в промышленности;	
2. Сеть компьютеров, связанных друг с другом через Интернет, которые	
используются в промышленности;	
3. Сервис, который предоставляет доступ к большим объемам данных, которые	
используются в промышленности;	
4. Программа, которая обрабатывает большие объемы данных, которые	
используются в промышленности;	
27) Что такое облачные вычисления (Cloud Computing)?	ПК-4.2
1. Способ обработки данных, который выполняется на компьютере пользователя;	
2. Способ обработки данных, который выполняется на удаленном сервере;	
3. Способ обработки данных, который выполняется на специальных	
вычислительных устройствах;	
4. Способ обработки данных, который выполняется на мобильном устройстве;	
28) Какие модели облачных вычислений существуют?	ПК-4.2
1. CaaS, PaaS и IaaS;	
2. SaaS, MaaS и IaaS;	
3. SaaS, PaaS и MaaS;	
4. IaaS, MaaS и PaaS;	
29) Что такое платформа как сервис (PaaS)?	ПК-4.2
1. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям размещать	
свои приложения на удаленном сервере;	
2. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
готовые приложения, не устанавливая их на своем компьютере;	
3. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
виртуальные машины для запуска своих приложений;	
4. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям	
разрабатывать, тестировать и развертывать свои приложения на удаленном	
сервере; 30) Что такое инфраструктура как сервис (IaaS)?	ПК-4.2
1. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям размещать	11114.2
свои приложения на удаленном сервере;	
2. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
готовые приложения, не устанавливая их на своем компьютере;	
3. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
виртуальные машины для запуска своих приложений;	
4. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям арендовать	
вычислительные ресурсы для работы с данными;	
31) Что означает аббревиатура MDM?	ПК-4.2
1. Mobile Device Management;	
2. Mobile Data Management;	
3. Mobile Device Marketing;	
4. Mobile Data Mining;	
32) Какие типы облачных сервисов существуют?	ПК-4.2
1. Публичные, частные и гибридные;	
2. Локальные, глобальные и региональные;	
3. Социальные, экономические и технические;	
4. Беспроводные, проводные и гибридные;	
33) Что такое Software as a Service (SaaS)?	ПК-4.2
1. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
готовые приложения, не устанавливая их на своем компьютере;	
2. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям размещать	
свои приложения на удаленном сервере;	
3. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
виртуальные машины для запуска своих приложений;	
4. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям	
разрабатывать, тестировать и развертывать свои приложения на удаленном сервере;	
34) Что такое Infrastructure as a Service (IaaS)?	ПК-4.2
57) To take initiatite as a Service (taas):	111\-7,2

1. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям размещать	
свои приложения на удаленном сервере;	
2. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
готовые приложения, не устанавливая их на своем компьютере;	
3. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям использовать	
виртуальные машины для запуска своих приложений;	
4. Модель облачных вычислений, которая позволяет пользователям арендовать	
вычислительные ресурсы для работы с данными;	
35) Что такое Virtual Private Network (VPN)?	ПК-4.2
1. Сервис, который позволяет пользователям создавать виртуальные машины на	
удаленном сервере;	
2. Технология, которая позволяет пользователям создавать безопасное соединение	
между удаленными компьютерами через интернет;	
3. Протокол, который используется для обмена данными между устройствами в	
сети Интернет;	
4. Сервис, который позволяет пользователям хранить данные в облаке и иметь к	
ним доступ через интернет;	
36) Какие технологии используются для создания мобильных приложений?	ПК-4.2
1. Java и C++;	1111.77,2
,	
2. HTML u CSS;	
3. Swift и Objective-C;	
4. PHP и Python;	
37) Что такое native-приложения?	ПК-4.2
1. Приложения, которые работают в веб-браузере;	
2. Приложения, которые написаны на языках программирования, которые	
поддерживаются платформой, для которой они созданы;	
3. Приложения, которые работают на любой платформе;	
4. Приложения, которые создаются с помощью готовых шаблонов и не требуют	
программирования;	
38) Что такое hybrid-приложения?	ПК-4.2
1. Приложения, которые работают в веб-браузере;	
2. Приложения, которые написаны на языках программирования, которые	
поддерживаются платформой, для которой они созданы;	
3. Приложения, которые работают на любой платформе;	
4. Приложения, которые создаются с помощью готовых шаблонов и не требуют	
программирования;	
39) Что такое cross-platform-приложения?	ПК-4.2
1. Приложения, которые работают в веб-браузере;	
2. Приложения, которые написаны на языках программирования, которые	
поддерживаются платформой, для которой они созданы;	
3. Приложения, которые работают на любой платформе;	
4. Приложения, которые создаются с помощью готовых шаблонов и не требуют	
программирования;	
40) Что такое ВУОО?	ПК-4.2
1. Сервис, который позволяет пользователям создавать виртуальные машины на	
удаленном сервере;	
2. Концепция, в соответствии с которой сотрудники используют собственные	
мобильные устройства для работы в организации;	
3. Программа, которая позволяет пользователям хранить данные в облаке и иметь	
к ним доступ через интернет;	
4. Сервис, который позволяет управлять мобильными устройствами,	
используемыми в организации;	
41) Что такое Mobile Application Management (MAM)?	ПК-4.2
	1113-4,2
1. Сервис, который позволяет пользователям создавать виртуальные машины на	
удаленном сервере;	
2. Технология, которая позволяет управлять устройствами, используемыми в	
офисе;	
3. Программа, которая позволяет управлять установленными на мобильном	
устройстве приложениями;	
4. Сервис, который позволяет управлять мобильными устройствами,	
используемыми в организации;	
42) Что такое Bring Your Own App (BYOA)?	ПК-4.2

1. Концепция, в соответствии с которой сотрудники используют собственные	
мобильные устройства для работы в организации;	
2. Программа, которую сотрудники используют для работы в офисе;	
3. Программа, которую сотрудники используют для общения в организации;	
4. Программа, которую сотрудники используют для хранения и обмена	
документами;	
43) Что такое АРІ?	ПК-4.2
1. Программа, которая позволяет пользователям хранить данные в облаке и иметь	1111 112
к ним доступ через интернет;	
2. Набор функций и методов, которые позволяют взаимодействовать с программой	
или веб-сайтом;	
3. Технология, которая позволяет управлять устройствами, используемыми в	
офисе;	
4. Сервис, который позволяет управлять мобильными устройствами,	
используемыми в организации;	
44) Что такое ОАuth?	ПК-4.2
1. Протокол, который позволяет пользователям авторизоваться на веб-сайтах с	1114-4.2
помощью учетных записей Google, Facebook и т.д.;	
2. Технология, которая позволяет пользователям подключаться к удаленному	
серверу и работать с данными через интернет;	
3. Функция, которая позволяет пользователям синхронизировать данные между	
различными устройствами;	
4. Сервис, который позволяет управлять мобильными устройствами,	
используемыми в организации;	
45) Что такое SaaS?	ПК-4.2
1. Технология, которая позволяет пользователям создавать виртуальные машины	
на удаленном сервере;	
2. Сервис, который позволяет пользователям хранить данные в облаке и иметь к	
ним доступ через интернет;	
3. Модель, при которой программное обеспечение предоставляется в виде услуги	
через интернет;	
4. Сервис, который позволяет управлять мобильными устройствами,	
используемыми в организации;	
46) Что такое РааЅ?	ПК-4.2
1. Технология, которая позволяет пользователям создавать виртуальные машины	
на удаленном сервере;	
2. Модель, при которой программное обеспечение предоставляется в виде услуги	
через интернет;	
3. Сервис, который позволяет пользователям хранить данные в облаке и иметь к	
ним доступ через интернет;	
4. Модель, при которой платформа для разработки и развертывания приложений	
предоставляется в виде услуги через интернет;	
47) Что такое мобильное устройство?	ПК-4.2
1. Устройство, которое не подключено к интернету;	
2. Устройство, которое может использоваться только для звонков и сообщений;	
3. Электронное устройство, которое можно носить с собой и использовать для	
работы или развлечений;	
4. Устройство, которое может использоваться только для чтения электронных	
книг;	
48) Как называется процесс установки операционной системы на мобильном	ПК-4.2
устройстве?	
1. Подключение;	
2. Загрузка;	
3. Установка;	
4. Обновление;	
49) Как называется программа, которая позволяет общаться с операционной	ПК-4.2
системой мобильного устройства?	
1. Браузер;	
2. Менеджер файлов;	
3. Командная строка;	
4. Оболочка;	
50) Как называется набор программных интерфейсов, который позволяет	ПК-4.2

разработчикам создавать приложения для мобильных устройств?	
1. API;	
2. SDK;	
3. HTML;	
4. CSS;	
51) Что такое мобильное приложение?	ПК-4.2
1. Программа, которая позволяет пользователям работать с данными,	
хранящимися в облаке;	
2. Программа, которая позволяет пользователям обмениваться сообщениями через	
интернет.;	
3. Программа, которая запускается на мобильном устройстве и позволяет	
пользователю выполнять определенные задачи;	
4. Программа, которая позволяет пользователям создавать виртуальные машины	
на удаленном сервере;	
52) Как называется процесс обновления мобильного приложения?	ПК-4.2
1. Обновление;	
2. Загрузка;	
3. Обновление приложения;	
4. Обновление операционной системы;	
53) Как называется способ распространения мобильного приложения, при котором	ПК-4.2
пользователи могут скачать его из интернет-магазина приложений?	
1. Установка с помощью QR-кода;	
2. Установка через USB-кабель;	
3. Установка через Bluetooth;	
4. Установка из интернет-магазина приложений;	
54) Как называется процесс преобразования исходного кода мобильного	ПК-4.2
приложения в байт-код, который может быть выполнен на мобильном устройстве?	
1. Компиляция;	
2. Загрузка;	
3. Интерпретация;	
4. Обновление;	
4. Conobienne,	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один	ПК-4.2
	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;	
<ul> <li>55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?</li> <li>1. Разработка приложений для одной платформы;</li> <li>2. Нативная разработка;</li> <li>3. Гибридная разработка;</li> <li>4. Кроссплатформенная разработка;</li> <li>56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?</li> </ul>	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;	
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Xcode;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработки;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Xcode;  4. Visual Studio;  3. Xcode;  4. Adroid Studio;	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  3. Хсоde;  4. Vamarin;  59) Что такое облачные вычисления?	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  3. Гибридная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Хамаагіп;  59) Что такое облачные вычисления?  1. Вычисления, которые выполняются на удаленных серверах и доступны через	ПК-4.2
55) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Кроссплатформенная разработка;  56) Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение?  1. Разработка приложений для одной платформы;  2. Нативная разработка;  4. Разработка на основе веб-технологий;  57) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Хсоde;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Xcode;  4. Visual Studio;  58) Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения?  1. PhoneGap;  2. Android Studio;  3. Xcode;  4. Xamarin;  59) Что такое облачные вычисления?  1. Вычисления, которые выполняются на удаленных серверах и доступны через интернет;	ПК-4.2

4. Вычисления, которые выполняются на серверах внутри организации;	
60) Как называется услуга, которая позволяет хранить и обрабатывать данные на	ПК-4.2
удаленных серверах?	11K-4.2
1. Облачное хранилище;	
2. Виртуальная машина;	
3. Облачная платформа;	
4. Облачный сервис;	THE 4.2
61) Как называется технология, которая позволяет использовать ресурсы облачной	ПК-4.2
платформы для выполнения тестирования приложений?	
1. Облачное тестирование;	
2. Виртуализация;	
3. Облачный хостинг;	
4. Облачный бэкап;	TTT0 4.0
62) Как называется сервис, который позволяет разработчикам создавать,	ПК-4.2
тестировать и развертывать приложения на облачной платформе?	
1. PaaS;	
2. SaaS;	
3. IaaS;	
4. MaaS;	
63) Как называется технология, которая позволяет запускать несколько	ПК-4.2
виртуальных машин на одном физическом сервере?	
1. Виртуализация;	
2. Облачные вычисления;	
3. Контейнеризация;	
4. Облачный хостинг;	
64) Как называется сервис, который позволяет хранить и синхронизировать файлы	ПК-4.2
между устройствами через облачное хранилище?	
1. Облачный бэкап;	
2. Облачное хранилище;	
3. Облачный сервис;	
4. Облачная синхронизация;	
65) Как называется сервис, который позволяет совместно работать над	ПК-4.2
документами в режиме реального времени?	
1. Облачный бэкап;	
2. Облачное хранилище;	
3. Облачный сервис;	
4. Облачный коллаборативный сервис;	
66) Как называется технология, которая позволяет управлять большим	ПК-4.2
количеством серверов через единый интерфейс?	
1. Облачные вычисления;	
2. Виртуализация;	
3. Контейнеризация;	
4. Оркестрация;	
67) Как называется технология, которая позволяет запускать приложения в	ПК-4.2
изолированных контейнерах?	
1. Облачные вычисления;	
2. Виртуализация;	
3. Контейнеризация;	
4. Облачный хостинг;	
68) Как называется сервис, который позволяет анализировать данные и строить	ПК-4.2
отчеты на основе данных, хранящихся в облачном хранилище?	
1. Облачная база данных;	
2. Облачный анализ данных;	
3. Облачный бэкап;	
4. Облачный сервис;	
69) Как называется технология, которая позволяет создавать и управлять	ПК-4.2
виртуальными сетями на основе облачных ресурсов?	
1. Облачные сети;	
2. Облачный маршрутизатор;	
3. Облачный брандмауэр;	
4. Облачный VPN;	
70) Что такое IaaS?	ПК-4.2

1. Модель предоставления программного обеспечения через облако;	
2. Модель предоставления платформы для разработки и развертывания	
приложений;	
3. Модель предоставления инфраструктуры виртуальных машин через облако;	
4. Методология разработки программного обеспечения;	
71) Что такое SaaS?	ПК-4.2
1. Модель предоставления программного обеспечения через облако;	
2. Модель предоставления платформы для разработки и развертывания	
приложений;	
3. Модель предоставления инфраструктуры виртуальных машин через облако;	
4. Методология разработки программного обеспечения;	
72) Что такое DevOps?	ПК-4.2
1. Методология разработки и эксплуатации программного обеспечения;	
2. Платформа для создания облачных приложений;	
3. Сервис предоставления инфраструктуры для разработки приложений;	
4. Инструмент для тестирования мобильных приложений;	
73) Что такое PaaS?	ПК-4.2
	111.4.2
1. Модель предоставления программного обеспечения через облако;	
2. Модель предоставления платформы для разработки и развертывания	
приложений;	
3. Модель предоставления инфраструктуры виртуальных машин через облако;	
4. Методология разработки программного обеспечения;	
74) Что такое мобильное приложение?	ПК-4.2
1. Программное обеспечение, разработанное для устройств с операционной	
системой Android;	
2. Программное обеспечение, разработанное для устройств с операционной	
системой iOS;	
3. Программное обеспечение, разработанное для использования на мобильных	
устройствах;	
4. Программное обеспечение, разработанное для использования на стационарных	
компьютерах;	
компьютерах; 75) Что такое мобильный браузер?	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер? 1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер? 1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств; 2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер? 1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств; 2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;	ПК-4,2
75) Что такое мобильный браузер? 1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств; 2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК; 3. Браузер, который работает только в облаке;	ПК-4,2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;	
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;	
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;	
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;	
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?	
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на ПК;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.	ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных на пК;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.  81) Облачные и мобильные технологии снижают зависимость от аппаратного обеспечения.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.  81) Облачные и мобильные технологии снижают зависимость от аппаратного обеспечения.  82) Облачные и мобильные технологии предоставляют возможность	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.  81) Облачные и мобильные технологии снижают зависимость от аппаратного обеспечения.  82) Облачные и мобильные технологии предоставляют возможность масштабирования ресурсов.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
<ul> <li>75) Что такое мобильный браузер?</li> <li>1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;</li> <li>2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;</li> <li>3. Браузер, который работает только в облаке;</li> <li>4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;</li> <li>76) Что такое мобильный SDK?</li> <li>1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;</li> <li>2. Инструментарий для управления облачными ресурсами;</li> <li>4. Инструментарий для управления базами данных;</li> <li>77) Что такое облачное хранилище?</li> <li>1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;</li> <li>2. Сервис для хранения данных на ПК;</li> <li>3. Сервис для хранения данных на ПК;</li> <li>3. Сервис для хранения данных на локальном сервере;</li> <li>78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.</li> <li>79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.</li> <li>80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.</li> <li>81) Облачные и мобильные технологии снижают зависимость от аппаратного обеспечения.</li> <li>82) Облачные и мобильные технологии предоставляют возможность масштабирования ресурсов.</li> <li>83) Облачные и мобильные технологии улучшают мобильность и</li> </ul>	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2
75) Что такое мобильный браузер?  1. Браузер, предназначенный только для мобильных устройств;  2. Браузер, разработанный специально для мобильных устройств, но может быть установлен и на ПК;  3. Браузер, который работает только в облаке;  4. Браузер, разработанный только для использования на ПК;  76) Что такое мобильный SDK?  1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;  2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;  3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;  4. Инструментарий для управления базами данных;  77) Что такое облачное хранилище?  1. Сервис для хранения данных на мобильных устройствах;  2. Сервис для хранения данных на ПК;  3. Сервис для хранения данных в облаке;  4. Сервис для хранения данных на локальном сервере;  78) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить доступа к данным и приложениям.  79) Облачные и мобильные технологии обеспечивают гибкость и при развертывании приложений.  80) Облачные и мобильные технологии позволяют интегрировать различные в одном решении.  81) Облачные и мобильные технологии снижают зависимость от аппаратного обеспечения.  82) Облачные и мобильные технологии предоставляют возможность масштабирования ресурсов.	ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2

и приложений.	
85) Облачные и мобильные технологии позволяют управлять и доступом	ПК-4.2
к информации.	
86) Облачные и мобильные технологии позволяют осуществлять резервное	ПК-4.2
данных.	
87) Облачные и мобильные технологии обеспечивают возможность удаленной	ПК-4.2
и администрирования.	
88) Облачные и мобильные технологии предоставляют широкий спектр	ПК-4.2
для разработки приложений.	
89) Облачные и мобильные технологии улучшают безопасность данных благодаря	ПК-4.2
шифрованию.	
90) Облачные и мобильные технологии позволяют обеспечить непрерывность	ПК-4.2
приложений и услуг.	
91) Облачные и мобильные технологии упрощают процесс обновления	ПК-4.2
программного обеспечения.	
92) Облачные и мобильные технологии позволяют снизить	ПК-4.2
эксплуатационных расходов.	
93) Облачные и мобильные технологии обеспечивают высокую	ПК-4.2
совместной работы.	
94) Облачные и мобильные технологии позволяют осуществлять анализ	ПК-4.2
данных.	
95) Облачные и мобильные технологии предоставляют гибкие	ПК-4.2
развертывания ресурсов.	
96) Облачные и мобильные технологии позволяют увеличить	ПК-4.2
производительности приложений.	
97) Облачные и мобильные технологии обеспечивают высокую при	ПК-4.2
передаче данных.	

# Ключи к заданиям по дисциплине «Облачные и мобильные технологии»

	Ключи к заданиям по дисциплине «Облачные и мобильные технологии»				
1	3	50	2		
2	2	51	3		
3	3	52	1		
4	1	53	4		
5	2	54	1		
6	1	55	4		
7	1	56	3		
8	1	57	1		
9	2	58	4		
10	1	59	1		
11	1	60	3		
12	1	61	1		
13	3	62	1		
14	2	63	1		
15	1	64	4		
16	1	65	4		
17	3	66	4		
18	4	67	3		
19	1	68	2		
20	1	69	1		
21	2	70	3		
22	1	71	1		
23	4	72	1		
24	1	73	2		
25	1	74	3		
26	1	75	2		
27	2	76	1		
28	1	77	3		
29	4	78	масштаб		
30	4	79	гибкость и мобильность		
31	1	80	сервисы		
32	1	81	локального		
33	1	82	вычислительных		
34	4	83	эффективность		
35	2	84	доступность		
36	3	85	контролировать		
37	2	86	копирование		
38	2	87	управления		
39	3	88	инструментов		
40	2	89	шифрованию		
41	3	90	работы		
42	1	91	автоматического		
43	2	92	эксплуатационные		
44	1	93	эффективность		
45	3	94	больших		
46	4	95	возможности		
47	3	96	общую		
48	3	97	скорость		
49	4	+ ''	скороств		
	7				